イベントのアイスブレイクに / 時間を決めて楽しむ

ジャンジャンルール

場の「人物」が、この「行動」をしたら？
今の基準よりも「それはない！」と思う行動カードを出そう。

10分 / 15分

など、遊ぶ前に制限時間を決めよう。
準備・説明が終わったら、ゲーム開始と同時にタイマーをスタート。

1 準備：手札は1人5枚

人物と行動を別々によく混ぜ、行動カードを5枚ずつ配る。
スタートプレイヤーが**人物1枚＋行動1枚**をめくって場へ。
この行動が、最初の「基準」になります。



行動カード × 5枚

2 自分の番：今より「もっとナシ！」を1枚出す



人物は「親友」　今の基準　出すカード

「ひと口くらいはいいけど、毎回否定から入られる方が、私はイヤ！」
※考え方の一例。順番に正解はありません。

出したカードが、次の人の新しい基準に。

出せない・出したくない → パスして行動カードを1枚引く。
引いたカードを手札に加え、次の人へ進みます。

3 その順番、「それはない！」

指摘された人は、理由を話してみんなを説得。
納得してもらえたら、そのまま続行。
説得できなければ、行動カードを2枚引く。
どちらでも出したカードは場に残り、次の基準に。

手札が0枚になったら？

あがりではありません。最後まで参加！
自分の番に1枚引き、出せるか判断します。
出せずにパスするなら、**さらに1枚引く。**
この場合、手札は合計2枚になります。

4 人物を変えながら、終了の合図まで

パスが1巡するか、全員が「人物を変えたい」と思ったらラウンド終了。
人物と行動を1枚ずつめくり直し、新しい人物と基準で続けます。

設定時間になったら　または　**3ラウンドが終わったら**

先に来た方で終了。最初の人物も1ラウンドに数えます。
時間切れなら途中のラウンドでも、その時点で手札を数えます。

手札がいちばん少ない人の勝ち！